



# Two Step Too

Choreograaf : Renilde Foelen

Soort Dans : 4 wall line dance

Niveau : Novice

Tellen : 68

BPM : 168 (Two Step)

Muziek : " Two Step Too " by Albert Lee

## Scissor Step Right & Left With Hold

- 1 RV stap opzij
- 2 LV sluit aan
- 3 RV kruis over LV
- 4 Rust
- 5 LV stap opzij
- 6 RV sluit aan
- 7 LV kruis over RV
- 8 Rust

## Side, Together, Back, Kick, Left Coaster step, Hold

- 1 RV stap opzij
- 2 LV sluit
- 3 RV stap achter
- 4 LV kick voor
- 5 LV stap achter
- 6 RV sluit
- 7 LV stap voor
- 8 Rust

## Weave Right, Cross Rock Back

- 1 RV stap opzij
- 2 LV kruis achter RV
- 3 RV stap opzij
- 4 LV kruis over RV
- 5 RV stap opzij
- 6 LV stap achter RV
- 7 RV gewicht terug
- 8 Rust

## Weave Left, Cross Rock Back

- 1 LV stap opzij
- 2 RV kruis achter
- 3 LV stap opzij
- 4 RV kruis over LV
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap achter LV
- 7 LV gewicht terug
- 8 Rust

## Rock Step Fwd, Side Rock, Sailor Step , Hold

- 1 RV stap voor
- 2 LV gewicht terug
- 3 RV stap opzij
- 4 LV gewicht terug
- 5 RV kruis achter LV
- 6 LV stap opzij
- 7 RV stap opzij
- 8 Rust

## Rock Step Fwd, Side Rock, 1/4 Sailor Step Left, Hold

- 1 LV stap voor
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV stap opzij
- 4 RV gewicht terug
- 5 LV kruis achter RV
- 6 1/4 draai linksom, RV stap opzij
- 7 LV stap opzij
- 8 Rust

## Lock step Fwd, Hold, Mambo Fwd, Hold

- 1 RV stap voor
- 2 LV kruis achter RV
- 3 RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV stap voor
- 6 RV gewicht terug
- 7 LV stap achter
- 8 Rust

## Lock Step back, Hold, 1/2 Triple Turn

- 1 RV stap achter
- 2 LV kruis voor RV
- 3 RV stap achter
- 4 Rust
- 5 1/4 draai linksom, LV stap voor
- 6 RV sluit
- 7 1/4 draai linksom, LV stap voor
- 8 Rust

## Heel, Hook, Heel, Touch

- 1 RV zet hak voor
- 2 RV kruis voor L- been
- 3 RV zet hak voor
- 4 RV tik tenen naast LV

## BEGIN OPNIEUW

### Restart

Tijdens muur 6 dans je tot Tel 64 (laatste 4 tellen niet)  
Begin terug met Tel 1.

### Einde

Tijdens muur 7 dans je tot tel 40 (Blok 5) doe een  
Sailor Step met 1/2 draai rechtsom ipv een gewone  
Sailor Step